

SENARAI ISI KANDUNGAN

ISI KANDUNGAN	MUKA SURAT
DEKLARASI	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
PENGHARGAAN	v
SENARAI JADUAL	x
SENARAI RAJAH	xi
BAB 1 PENGENALAN	
1.0 Latar Belakang Kajian	1
1.1 Pernyataan Masalah	3
1.2 Objektif Kajian	5
1.3 Soalan Penyelidikan	6
1.4 Batasan Kajian	6
1.5 Kepentingan Kajian	7
1.6 Definisi Istilah	8
1.6.1 Gender	8
1.6.2 Humor	9
BAB 2 KAJIAN KEPUSTAKAAN	
2.0 Pengenalan	10
2.1 Buku Komik	10
2.2 Humor	12
2.3 Humor dan Gender	14
2.4 Gender dan Stereotaip	15

2.5	Ciri-ciri Linguistik dalam Komik Humor	17
2.5.1	Penggunaan Bahasa Standard	18
2.5.2	Penggunaan Perkataan Pinjaman Bahasa Inggeris	19
2.5.3	Penggunaan Kata Seruan	19
2.5.4	Penggunaan Hedges, Soalan Tag dan Kesopanan	20
2.6	Ciri-ciri Perlakuan Sosial Kanak-kanak	20
2.7	Unsur Binatang dalam Buku Komik	21
2.8	Kehidupan Fantasi/ Mistik/ Magik Kanak-kanak	22
2.9	Unsur Cerita Lagenda / Sejarah / Mitos	23
2.10	Unsur Pengembaraan Masa Hadapan	24
2.11	Unsur Humor	24
2.12	Nilai-nilai Positif dalam Komik	25
2.13	Isu Gender Dalam Buku Komik	26

BAB 3 METODOLOGI KAJIAN

3.0	Pengenalan	27
3.1	Instrumen Kajian	27
3.2	Korpus Kajian	28
3.3	Sinopsis Buku Komik Doraemon	29
3.4	Prosedur Pengumpulan Data	31
3.5	Metodologi	31
3.5.1	Kaedah Kualitatif	32
3.5.2	Kaedah Kuantitatif	32
3.6	Data Analisis	32

BAB 4 ANALISIS DAN DAPATAN

4.0	Pengenalan	34
4.1	Penggunaan Bahasa Standard	34
4.2	Penggunaan Pinjaman Bahasa Inggeris	37
4.3	Penggunaan Kata Seruan	41
4.4	Penggunaan Hedges	45
4.5	Penggunaan Soalan Tag	47
4.6	Perlakuan Sosial Kanak-kanak	49
4.6.1	Hormat pada Guru	49
4.6.2	Tanggungjawab Kerja	51
4.6.3	Gemar kepada Bahan Bacaan Komik	53
4.6.4	Penggunaan Unsur Kesopanan	56
4.7	Unsur-unsur yang digemari oleh Kanak-kanak	58
4.7.1	Penggunaan Unsur Binatang	58
4.7.2	Kehidupan Unsur Fantasi/ Mistik/ Magik Kanak-kanak	63
	a. Unsur Fantasi	64
	b. Unsur Mistik / Misteri	66
	c. Unsur Magik	68
4.7.3	Unsur Cerita Lagenda/ Sejarah/ Mitos	74
4.7.4	Pengembaraan Masa Hadapan	78
4.7.5	Unsur Humor	80
4.7.6	Nilai-nilai Positif	86
4.7.7	Isu Gender dalam Buku komik Doraemon	88

BAB 5 KESIMPULAN

5.0	Pengenalan	93
5.1	Penerapan Pengajaran Terhadap Perlakuan Sosial Kanak-kanak	93
5.2	Pengaruh Penggunaan Bahasa Standard dan Tidak Standard	98
5.3	Pengaruh Perkataan Pinjaman Bahasa Inggeris	100
5.4	Pengaruh Penggunaan Kata Seruan	102

5.5	Implikasi Penggunaan Unsur Binatang, Magik, Fantasi, Sejarah, Mitos dan Legenda	103
5.6	Kesan Penggunaan Unsur Humor	106
5.7	Kesan Perbandingan Lelaki dan Wanita dalam Buku Komik Doraemon	107
5.8	Kesan penggunaan Pengembaraan Masa Hadapan	109
5.9	Cadangan Kajian Masa Hadapan	110
5.10	Kesimpulan	112
	RUJUKAN	114
	APENDIKS	
Apendiks 1	Perkataan Pinjaman Bahasa Inggeris Siri 40 – 45	117
Apendiks 2	Perkataan Pinjaman Bahasa Inggeris Siri 40	120
Apendiks 3	Perkataan Pinjaman Bahasa Inggeris Siri 41	123
Apendiks 4	Perkataan Pinjaman Bahasa Inggeris Siri 42	126
Apendiks 5	Perkataan Pinjaman Bahasa Inggeris Siri 43	128
Apendiks 6	Perkataan Pinjaman Bahasa Inggeris Siri 44	131
Apendiks 7	Perkataan Pinjaman Bahasa Inggeris Siri 45	134
Apendiks 8	Pengulangan Perkataan Pinjaman Bahasa Inggeris Siri 40 – 45	137
Apendiks 9	Penggunaan Kata Seruan dalam buku Buku komik Doraemon Siri 40 Hingga Siri 45	150

SENARAI JADUAL

MUKA SURAT

Jadual 4.0	Perkataan Standard	36
Jadual 4.1	Kekerapan Perkataan Pinjaman Bahasa Inggeris dalam Buku Komik Doraemon	39
Jadual 4.2	Statistik Entri Penggunaan Perkataan Pinjaman Bahasa Inggeris dalam Buku Komik Doraemon	40
Jadual 4.3	Kekerapan Penggunaan Kata Seruan dalam Buku Komik Doraemon	43
Jadual 4.4	Penggunaan Unsur Binatang dalam Buku Komik Doraemon	59

SENARAI RAJAH

MUKA SURAT

Rajah 4.0	Penggunaan Unsur Bahasa Kucing	60
Rajah 4.1	Penggunaan Unsur Bahasa Anjing	60
Rajah 4.2	Unsur Fantasi “Gas Pembangkit Deria Makanan”	64
Rajah 4.3	Unsur Fantasi “Mesin Masa”	65
Rajah 4.4	Unsur Mistik “Jelmaan Misteri”	66
Rajah 4.5	Unsur Mistik “Mata dan Mulut yang Keluar”	67
Rajah 4.6	Unsur Magik “Sarung Tangan Penukaran”	69
Rajah 4.7	Unsur Magik “Pintu ke Mana Sahaja”	69
Rajah 4.8	Unsur Magik “Mesin Menunaikan Keinginan”	70
Rajah 4.9	Unsur Magik “Alat Kawalan Jauh Manusia”	71
Rajah 4.10	Unsur Magik “Kedai Apa Sahaja pada Harga 10 Yen dan Kertas Papan Tanda”	72
Rajah 4.11	Unsur Magik “Kamera Penghasil Pakaian”	73
Rajah 4.12	Unsur Mitos “Cinderella”	75

Rajah 4.13	Unsur Sejarah “Habitat Dinazor Zaman Dahulu”	76
Rajah 4.14	Unsur Sejarah “Patung Puteri”	77