

**Populariti Program *Games Show* – Suatu fenomena baru dalam  
kajian audiens tv di Malaysia.**

Pengkaji : **MOK SEW KUEN (AGAY 00013)**

Pelajar Sarjana Pengajian Penerbitan, Universiti Malaya

Penyelia : **PROF. MADYA DR. AZIZAH HAMZAH**

Ketua Jabatan Pengajian Media, Universiti Malaya

**Bahagian A : Latar Belakang Responden**

(Sila tandakan ✓ atau isikan butiran yang berkenaan di tempat kosong)

1. Jantina : (a) Lelaki ( ) (b) Perempuan ( )

2. Etnik : (a) Melayu ( ) (c) India ( )  
(b) Cina ( ) (d) Lain-lain ( )

3. Umur : (a) 18-19 ( ) (d) 24-25 ( )  
(b) 20-21 ( ) (e) 26-27 ( )  
(c) 22-23 ( ) (f) 28-29 ( )

4. Agama : \_\_\_\_\_

5. Taraf Pendidikan :  
(a) Diploma ( )  
(b) Ijazah (Degree) ( )  
(c) Sarjana (Master) ( )  
(d) Doktor Falsafah (Ph.D) ( )

6. Bidang Pengajian : \_\_\_\_\_

Apa bidang pengajian anda? \_\_\_\_\_

**Bahagian B : Persepsi dan Pola Penontonan TV**  
*(Sila tandakan ✓ atau isikan butiran yang berkenaan di tempat kosong)*

1. Anda \_\_\_\_\_ menonton tv.

- a) tidak gemar ( )
- b) kurang gemar ( )
- c) gemar ( )
- d) sangat gemar ( )

2. Persepsi terhadap televisyen dengan barang konsumer lain.

*(Sila pilih barang konsumer yang telah dinyatakan di bawah yang dianggap paling penting dan kedua penting)*

Telefon	Komputer	Pakaian berjenama
Kereta	Televisyen	Radio
Jam tangan	Alat tulis	

Paling Penting

Kedua Penting

3. Persepsi terhadap televisyen dan alat media lain.

*(Sila pilih alat media yang yang telah dinyatakan di bawah yang dianggap paling penting dan kedua penting)*

Internet	Radio	Majalah
Video	Televisyen	Buku
Akhbar	Risalah	

Paling Penting

Kedua Penting

4. Jumlah masa yang digunakan untuk menonton televisyen dalam sehari

- (a) kurang daripada 1 jam ( )
- (b) 1 - 2 jam ( )
- (c) 2 - 3 jam ( )
- (d) 3 - 4 jam ( )
- (e) lebih daripada 4 jam ( )

5. Jumlah masa yang digunakan untuk menonton televisyen dalam seminggu

- (a) kurang daripada 1 jam ( )
  - (a) 1 - 2 jam ( )
  - (b) 2 - 3 jam ( )
  - (c) 3 - 4 jam ( )
  - (d) lebih daripada 4 jam ( )
- 

**Bahagian C : Pola dan Habit Penontonan Program Games Show**

(Sila tandakan ✓ di tempat kosong)

1. Jumlah masa yang digunakan untuk menonton program games show dalam sehari

- (f) kurang daripada 1 jam ( )
- (g) 1 - 2 jam ( )
- (h) 2 - 3 jam ( )
- (i) 3 - 4 jam ( )
- (j) lebih daripada 4 jam ( )

2. Jumlah masa yang digunakan untuk menonton program games show dalam seminggu.

- (a) kurang daripada 1 jam ( )
- (e) 1 - 2 jam ( )
- (f) 2 - 3 jam ( )
- (g) 3 - 4 jam ( )
- (h) lebih daripada 4 jam ( )

3. Pengalaman anda menonton program games show.

- (a) kurang daripada 1 tahun ( )
- (b) 2 - 3 tahun ( )
- (c) 3 - 4 tahun ( )
- (d) lebih daripada 4 tahun ( )

4. Jumlah masa menonton games show berbanding 3 tahun lalu

- (a) semakin bertambah banyak ( )
- (b) semakin bertambah kurang ( )
- (c) pada kadar yang sama ( )

(Soalan-soalan seterusnya dalam bahagian ini berbentuk skala likert lima mata, sila bulat nombor yang diberikan di bahagian kanan.

1 = Sangat Setuju      2 = Setuju      3 = Berkecuali  
4 = Tidak Setuju      5 = Sangat Tidak Setuju

- |                                                                                                  |                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| 5. Anda tidak akan melepaskan sebarang peluang untuk menonton program games show.                | 1    2    3    4    5 |
| 6. Anda akan menonton semua program games show yang disiarkan di televisyen.                     | 1    2    3    4    5 |
| 7. Anda akan menghabiskan program games show dari permulaan hingga ke akhir.                     | 1    2    3    4    5 |
| 8. Anda tidak suka diganggu khasnya iklan semasa menonton program games show.                    | 1    2    3    4    5 |
| 9. Anda berasa kurang selesa / kurang menyenangkan jika tidak dapat menonton program games show. | 1    2    3    4    5 |
| 10. Anda akan berada di depan televisyen dan menunggu sebelum program games show bermula.        | 1    2    3    4    5 |
- 

#### Bahagian D : Penerimaan terhadap Program Games Show

(Sila tandakan ✓ atau isikan butiran yang berkenaan di tempat kosong)

1. Persepsi pertama anda terhadap program games show ialah  
(anda boleh memberikan lebih daripada 1 jawapan)
  - (a) Kemenangan dan kekalahan
  - (b) Hadiah dan wang tunai yang lumayan
  - (c) Peserta yang aktif
  - (d) Pengacara yang pandai bergurau
  - (e) Pertandingan secara kawan (*Friendly Competition*)
  - (f) Tuah
  - (g) Ketamakan
  - (h) Kepelbagaiannya soalan dan permainan
  - (i) Kebijaksanaan
  - (j) Lain-lain (sila nyatakan jika ada)

2. Adakah anda terikat kepada syarat-syarat pemilihan tertentu untuk memilih sesbuah program *games show* tertentu?  
 (Sila menjawab soalan 3 jika anda memilih jawapan *Ya* dan jika anda memilih jawapan *T* sila pergi ke soalan 4.)

- (a) Ya ( )  
 (b) Tidak ( )

3. Syarat-syarat pemilihan berdasarkan kriteria:

- (a) masa yang sesuai ( )  
 (b) pilihan majoriti keluarga ( )  
 (c) pengacara yang menarik ( )  
 (d) bahasa / sarikata yang mudah difahami ( )  
 (e) berkaitan / sesuai dengan diri ( )  
 (f) tema / plot / mesej / yang menarik ( )  
 (g) latar / pentas yang menarik ( )  
 (h) banyak unsur lucu ( )

4. Anda menganggap program *games show* ialah sebuah rancangan yang :

- (a) penting dan mesti tonton seperti berita. ( )  
 (b) kurang penting tetapi mempunyai identiti tersendiri. ( )  
 (c) kadang-kadang penting dan kadang-kadang kurang penting, bergantung kepada isi kandungan dan mesejnya. ( )  
 (c) tidak membawakan apa-apa makna dan faedah kepada audiens, akan dilupakan dan digantikan dengan program baru lain pada masa akan datang. ( )  
 (d) sampingan, hanya disukai oleh golongan muda / golongan berpendidikan sahaja. ( )  
 (e) lain-lain (sila nyatakan jika ada) \_\_\_\_\_
- 

5. Anda menonton program *games show* di televisyen kerana:

- (anda boleh memberi lebih daripada 1 jawapan)
- (a) pengaruh daripada ahli keluarga / rakan sebaya / kawan / saudara mara / jiran. ( )  
 (b) merupakan satu bentuk hiburan ringan ( )  
 (c) membebaskan anda daripada tekanan / masalah ( )  
 (d) alat melepaskan perasaan ( )  
 (e) minat ( )  
 (f) memudahkan komunikasi / interaksi dengan orang lain kerana mempunyai topik perbualan yang sama. ( )  
 (g) meninggikan status / kedudukan anda. ( )  
 (h) memperlajari sesuatu yang baru. ( )

- (i) merangsang minda / pemikiran anda. ( )  
 (j) menguji kepakaran / kebijaksanaan anda. ( )  
 (k) suasana medan pertarungan yang seronok / mencemaskan / mendebarkan / menggembirakan. ( )  
 (l) merehatkan otak anda. ( )  
 (m) sekadar mengisi masa lapang / menemani orang lain. ( )  
 (n) sebagai alasan mengelakkan diri melakukan / menangguhkan sesuatu tugas ( )  
 (o) lain-lain (sila nyatakan jika ada) \_\_\_\_\_

7. Apakah darjah kepuasan anda terhadap program *games show* yang telah ditonton setakat ini?

- (a) amat puas hati ( )  
 (b) puas hati ( )  
 (e) memenuhi apa yang saya harapkan ( )  
 (f) sering mengecewakan saya kerana tidak mendapat apa-apa daripadanya ( )  
 (g) lain-lain (sila nyatakan jika ada) \_\_\_\_\_

*(Sila jawab soalan 8 jika anda memilih jawapan a, b dan c di soalan.)*

8. Jenis-jenis kepuasan yang anda perolehi dalam menonton program *games show*.

*Self-Rating Appeal*

- Saya boleh membandingkan diri saya dengan peserta.
  - Saya selalu mengimajinasikan diri saya bertanding dalam *games show* dan mendapat keputusan yang baik dalam pertandingan.
  - Saya berasa gembira jika pihak yang saya sokong telah menang.
  - Saya akan mengimbas kembali kehidupan persekolahan saya.
  - Saya berasa geli hati melihat kesilapan peserta.
-

*Basis for Social Interaction*

( )

- Saya dapat berbincang dengan orang lain tentang program itu.
  - Saya suka bertanding dengan orang yang menonton bersama saya.
  - Saya suka bekerjasama dengan ahli keluarga untuk mendapatkan / mencari jawapan.
  - Ia membawakan semangat perpaduan dalam keluarga kerana masing-masing suka menonton *games show*.
  - Ia menjadi topik perbualan selepas program itu disiarkan.
- 

*Excitement Appeal*

( )

- Saya suka suasana kegembiraan di saat-saat akhir.
  - Saya dapat melupakan masalah / beban saya sementara waktu.
  - Saya suka meneka pemenang akhir semasa menonton.
  - Saya berasa amat gembira sekiranya dapat jawapan yang betul.
  - Saya seolah-olah berada dalam pertandingan itu.
- 

*Education Appeal*

( )

- Saya mendapati diri saya adalah pandai / bijak.
- Saya mendapati ada kemajuan dalam diri saya.
- Saya menghormati peserta dalam program itu.
- Saya akan berfikir semula soalan-soalan yang ditanyakan selepas program Itu disiarkan.
- Ia membawa unsur pendidikan dan pengajaran.

9. Anda suka menonton program *games show*

- (a) Tempatan ( )
- (b) Import ( )
- (c) Tempatan dan import ( )
- (d) Apa-apa sahaja program asalkan program itu menarik dan bersesuaian. ( )

10. Sila nyatakan kelebihan *games show* tempatan dan *games show* import.

Games Show Tempatan

- a) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- b) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- c) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- d) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

Games Show Import

- a) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- b) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- c) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- d) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

11. Sila berikan *ranking* kepada program *games show* yang disenaraikan dibawah bermula dari program yang paling anda gemari kepada kurang digemari (1 - 8).

- Who Wants to be a Millionaire* (NTV 7 / England) ( )
  - Roda Impian* (TV3 / Astro Ria / Malaysia) ( )
  - Istana Takeshi* (NTV 7 / Jepun) ( )
  - Famili Ceria* (NTV 7 / Malaysia) ( )
  - The Holiday Game Show* (RTM 2 / Malaysia) ( )
  - Movie Buff Championship* (TV3 / Astro Wah Lai Toi / Hong Kong) ( )
  - Happy Unlimited Show* (TV2 / Astro Wah Lai Toi / Hong Kong) ( )
  - Brainworks* (Astro Wah Lai Toi / Hong Kong) ( )
- 

**TERIMA KASIH  
KERJASAMA ANDA AMAT DIHARGAI**

**Temu Bual Bersemuka (Pandangan dan Cadangan)**

1. Apakah pandangan anda terhadap masa hadapan program *games show* di Malaysia?

---

---

2. Adakah kanak-kanak digalakkan untuk menonton program *games show*? Mengapa?

---

---

3. Pada pendapat anda, apakah bentuk program *games show* yang paling menarik atau disukai ramai?

---

---

4. Adakah anda bersetuju bahawa 'menonton program *games show* merupakan satu aktiviti berfaedah'? Mengapa?

---

---

5. Adakah anda akan terus menonton atau memilih program *games show* pada masa akan datang? Mengapa?

---

---

6. Sila nyatakan perbezaan di antara program *games show* tempatan dengan program *games show* dari Barat.

---

---

---

---

## Sertai peraduan SMS Fotokuiz!

JANGAN LUPA TONTON &  
SERTAI TELEBRITI DI TV 1  
SETIAP ISININ  
JAM 9:00 MALAM



Telebriti adalah siri rancangan TV bercorak  
'gameshow' yang disiarkan secara 'live' dengan  
penyertaan penonton di rumah melalui telefon, faks  
dan e-mel.

Telebriti  
25 November 2002

Artis Jemputan  
Aqasha / Maniranan /  
Angie Leong



25/11/2002  
Soalan Baru Setiap  
Selasa

[CLICK HERE FOR THE ENGLISH VERSION](#)



Concept & Format



Copyright Reserved: DOUBLE U NETWORK SDN. BHD.





Mahu sertai kuiz penonton di rumah?  
[Klik di sini](#)

#### BERITA BAIK UNTUK PEMINAT REGU

Terima kasih diatas sokongan anda kepada siri kuiz R

REGU musim baru akan dirakamkan pada 21hb hingga 25hb Dis di Kuala Lumpur. Bagi peminat yang telah menghantar / e-mel bc penyertaan, anda akan kami hubungi untuk sesi uji bakat. Lebih seratus peserta diperlukan untuk siri REGU musim baru ini. Bagi peminat-peminat yang tinggal jauh dari Lembah Klang, suka dii uji bakat hanya diadakan di Petaling Jaya, Selangor sahaja, pad Sabtu dan Ahad (tarikh akan ditentukan). Sama ada uji bakat, pen dibuat atas kebolehan / kecepatan peserta dalam meneka dan membuat bahasa isyarat. Uji bakat diadakan secara individu, da penerbit yang akan mementukan pasangan REGU untuk setiap semasa rakaman nanti. Ujibakat akan diadakan berperingkat-peringkat... Harap bersabar.



FORMAT

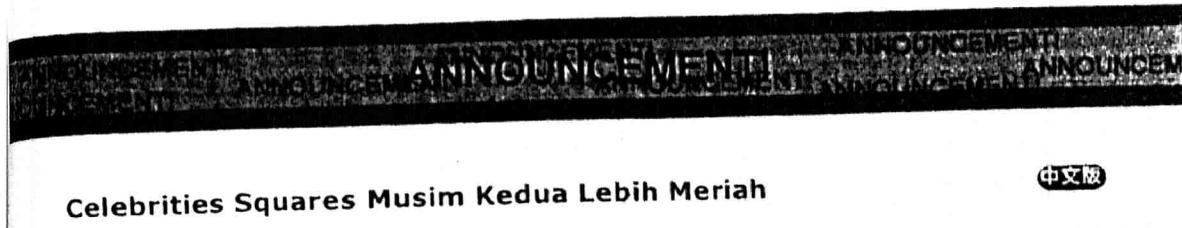


E-MEL

Kami mahukan peserta yang betul-betul boleh menceriakan siri musim baru.

[Kenali Double U Network](#)





## Celebrities Squares Musim Kedua Lebih Meriah

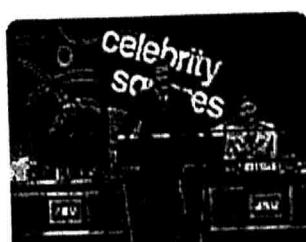
中文版

Gandingan pengacara baru Bob Khairul sebagai hos bersama selebriti tetap 'centre square' Harith Iskandar berjaya memikat hati penonton untuk menonton program yang semakin diminati ramai, **Celebrity Squares** setiap minggu di ntv7.

Program berbentuk game show ini masuk musim kedua mulai Jumaat, 1hb November, 2002 jam 7.30 malam menerusi slot **Hiburan Famili**.

Berbanding musim pengenalan yang lalu, **Celebrity Squares** kali ini menjanjikan permainan yang lebih meriah di samping menampilkan selebriti-selebriti terkenal tanahair.

**Celebrity Squares** merupakan gabungan dua format program *Hollywood Teasers* dan *Hollywood Squares*. Setengah jam pertama adalah berdasarkan *Hollywood Teasers* di mana peserta dikehendaki menyelesaikan teka kata atau ungkapan.



Setengah jam yang selebihnya pula adalah berdasarkan permainan 'tic-tac-toe' di mana peserta perlu memilih samada jawapan yang diberikan oleh seseorang selebriti benar atau salah. Peserta yang pertama berjaya mendapatkan garisan lurus samada secara vertikal, horizontal atau bersilang memenangi permainan itu.

Peserta dipilih berdasarkan peraduan pra-pilihan melalui SMS (sistem pesanan ringkas). Peserta perlu menghantar 'N7 HOT' ke 1917 (pelanggan DiGi), 26887 (Maxis) atau 17070 (TIMECe!). Peserta juga dikehendaki menjawab tiga soalan mudah berdasarkan format **Celebrity Squares**. Mereka yang berasas baik terpilih akan berpeluang menjadi peserta dan dipanggil untuk ujibakat.

Seperti permainan yang lain, *game show* ini juga menjanjikan ganjaran hadiah yang menarik. Untuk memenangi sebarang hadiah, peserta perlu mengelak dari diperdaya oleh jawapan selebriti terutamanya 'centre square' Harith Iskandar!

Musim baru ini turut memperkenalkan '**Keluarga Selebriti Undangan**' Mereka dibarisi oleh Khatijah Tan, Louisa Chong, Reefa, Douglas Lim, Zalbo, Radhi Khalid, Dee dan Yasmin Yusuf yang akan menjadi selebriti tetap program ini. Di samping itu, terdapat dua episod khas sempena musim perayaan yang menampilkan penyertaan di kalangan selebriti.

Untuk episod Hari Raya, bintang baru Lia dan Siti Sarah akan mencuba nasib mereka dari dikelirukan dengan jawapan dari Shamsul Chairil, Khatijah Tan, Douglas Lim, Yasmin Yusuf, Tazrina, Azlina Awang Had, Deja Moss dan Izzy Yahya.

Episod khas perayaan Krismas pula akan menampilkan Lil' Kev dan Douglas yang akan berhadapan dengan selebriti seperti Radhi Khalid, Khatijah Tan, Tazrina, Yasmin Yusuf, Soraya Dean, Shamser, Fly Guy dan Soo San. Jangan lepaskan peluang untuk mengikuti episod-episod menarik ini yang pastinya akan memerlahkan percutian anda!

Berikut adalah senarai selebriti yang ditampilkan untuk Muslim Kedua (bersama Harith Iskandar sebagai 'centre square')

**Episod 1** - Sue Wang, Nine, Deanna Yusoff, Rashid Salleh, Tazrina, Reefa, Dee, Zaibo.

**Episod 2** - Azura, Non, Misha, Tazrina, Zaibo, Khatijah Tan, Dee, Radhi Khalid

**Episod 3** - Dee, Azura, Zaibo, Tazrina, Yasmin Yusuf, Elyana, Aqasha, Radhi Khalid

**Episod 4** - Ida Nerina, Zaibo, Louisa Chong, Reefa, Mazleila, Zul Yahya, Jesse Lim

**Episod 5** - Ida Nerina, Zaibo, Louisa Chong, Reefa, Mazleila, Dee, Zul Yahya, Sean Ghazi

**Episod 6** - Reefa, Fadzlun, Ferhad, Ning Baizura, Zaibo, Edwin Sumun, Khatijah Tan, Louisa Chong

**Episod 7** - Rosyam Nor, Louisa Chong, Ning Baizura, Zaibo, Azura, Reefa, Khatijah Tan, Ferhad

**Episod 8** - Douglas Lim, Reymee, Louisa Chong, Yasmin Yusuf, Soraya Dean, Shamser, Radhi Khalid, Non

**Episod 9** - Radhi Khalid, Shamser, Reymee, Soraya Dean, Yasmin Yusuf, Louisa Chong, Liza Hanim, Douglas Lim

**Episod 10** - Reefa, Dee, Khatijah Tan, Douglas Lim, Tazrina, Jasmin, Jamal, Susan Menon

**Episod 11** - Douglas Lim, Dee, Reefa, Linda Onn, Acappan, Tazrina, Halim Othman, Khatijah Tan

Penonton di rumah juga berpeluang menyertai peraduan Penonton Di rumah yang akan berlangsung selama 11 minggu (selama 11 episod) melalui SMS bermula **8hb November 2002**. Setiap minggu, tiga soalan akan diberikan dan penonton boleh mengambil bahagian dengan mehetkan 'N7 HOT' kepada **1917** (DIGI), **26887** (Maxis) atau **17070** (TIMECel).

Hanya dengan menjawab tiga soalan mudah, penonton berpeluang memenang hadiah minggu menarik dan layak untuk merebut hadiah utama di penghujung Episod 11.

Bagi hadiah utama, penonton perlu memasuki peraduan ini selama 11 minggu. Peserta yang berjaya mengumpul semua jawapan benar berserta slogan terbaik (di dalam Bahasa Malaysia atau Inggeris) akan memenangi hadiah utama!

Penonton berpeluang mencuba nasib untuk memenangi hadiah-hadiah lumayan tajaan HABIB. Hadiah utama bernilai **RM45,000**, hadiah kedua bernilai **RM22,000** dan hadiah ketiga bernilai **RM15,500**. Lima hadiah saguhati sumbangan HABIB bernilai **RM3,500**. :: KUIZ SMS PENONTON DI RUMAH



Untuk musim pertama, pemenang bertuah **Peraduan Penonton Di Rumah** ialah Azizan Abdul Rahman dari Kuala Lumpur dengan slogan: "Kepintaran peserta diuji, kepetahan pengacara teruji, kehebatan selebriti menambah seri!" Azizan memenangi barang elektrik dan juga sebuah kaunter vanity tajaan Kjcraft yang kesemuanya bernilai RM5,000.

Berhibur sambil menguji minda anda dengan menonton **Celebrity Squares** Musim Kedua bermula 1hb November, 2002 jam 7.30 malam di slot Hiburan Famili hanya di Saluran Ceria Anda.

## CELEBRITY SQUARES

Hiburan Famili, Every Friday, 7.30pm

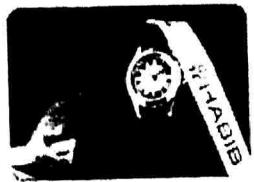


Saksikan CELEBRITY SQUARES setiap Jumaat, 7.30 malam. Sertai 'KUIZ SMS PENONTON DI RUMAH' dan menangi hadiah-hadiah hebat!

<b>Hadiyah Mingguan</b>	Percutian untuk 2 orang, 3 hari 2 malam di Kg Tok Senik Langkawi ATAU Tasik Pedu Kedah.
<b>Hadiyah Utama</b>	1 Jam tangan emas bertahtakan berlian bernilai <b>RM43,000</b>
<b>Hadiyah Kedua</b>	1 Jam tangan platinum bernilai <b>RM24,000</b>
<b>Hadiyah Ketiga</b>	1 Jam tangan platinum bernilai <b>RM18,000</b>
<b>5 Hadiyah Saguhati</b>	1 Jam tangan emas bernilai <b>RM3,200</b> setiap seorang



**Hadiyah Utama**



**Hadiyah Kedua**



**Hadiyah Ketiga**



**Hadiyah Saguhati**

### Tahap I

**Hadiyah Mingguan :** Jawapan SMS yang paling cepat dan tepat setiap minggu akan memenangi pakej percutian dengan sarapan untuk dua orang.

### Tahap II

**Hadiyah Utama :** Peserta perlu mengikuti kesemua 11 episod Celebrity Squares and menjawab kesemua soalan yang diutarakan setiap minggu. Setiap episod mengandungi 3 soalan yang boleh diperolehi melalui SMS atau halaman web ini.

Jawapan akan dikumpulkan sehingga minggu ke 11 dan jawapan yang paling tepat bersama slogan yang menarik akan membawa pulang Hadiah Utama.



Caranya mudah! Nyatakan samada anda **SETUJU** atau **TIDAK SETUJU** dengan jawapan yang telah diberikan pada setiap soalan.

Contoh:-  
Soalan 1: **SETUJU (Y)**